

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего
образования

«Тамбовский государственный университет имени Г.Р. Державина»

Институт математики, физики и информационных технологий
Кафедра математического моделирования и информационных технологий

УТВЕРЖДАЮ:

Директор института математики,
физики и информационных технологий



Н. Л. Королева

«22» декабря 2023 г.

**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПО
ПРОИЗВОДСТВЕННОЙ ПРАКТИКЕ**

**ПП.1 «ПРОИЗВОДСТВЕННАЯ ПРАКТИКА»
(ПП.05, ПП.08, ПП.09)**

образовательной программы среднего профессионального образования – программа
подготовки специалистов среднего звена по специальности

09.02.07 Информационные системы и программирование

Квалификация
Разработчик веб и мультимедийных приложений

Год набора 2022

Тамбов 2023

Разработчик программы:

Киселева И.А., к.п.н., доцент, доцент кафедры математического моделирования и информационных технологий ФГБОУ ВО "Тамбовский государственный университет им. Г.Р. Державина"

Эксперт:

Дудаков В.П., к.т.н., доцент, системный администратор ООО «Европа-Европа 33»

РАЗРАБОТАН в соответствии с рекомендациями по организации получения среднего общего образования на базе основного общего образования с учетом требований федеральных государственных образовательных стандартов и получаемой профессии или специальности среднего профессионального образования

Одобен на заседании кафедры на заседании кафедры математического моделирования и информационных технологий «18» декабря 2023 года протокол №4.

СОДЕРЖАНИЕ

- 1. ПАСПОРТ ФОНДА ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ**
- 2. ШКАЛА ОЦЕНИВАНИЯ**
- 3. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ
ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ**

1. ПАСПОРТ ФОНДА ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

Практика является необходимой составляющей учебного процесса студентов по специальности 09.02.07 «Информационные системы и программирование» и проводится в соответствии с учебным планом.

Форма проведения	Семестр	Название практики согласно учебного плана	Итоговый контроль
Концентрированная	7	ПП.05.01 Производственная практика	Дифференцированный зачет
Концентрированная	6	ПП.08.01 Производственная практика	Дифференцированный зачет
Концентрированная	8	ПП.09.01 Производственная практика	Дифференцированный зачет

В ходе прохождения практики студенты должны овладеть следующими видами профессиональной деятельности:

Проектирование и разработка информационных систем
Разработка дизайна веб-приложений
Проектирование, разработка и оптимизация веб-приложений

Производственная практика входит в профессиональные модули:

ПМ	Продолжительность практики (в неделях)
ПМ.05 Проектирование и разработка информационных систем	4
ПМ.08 Разработка дизайна веб-приложений	4
ПМ.09 Проектирование, разработка и оптимизация веб-приложений	4

2. ШКАЛА ОЦЕНИВАНИЯ

Оценка	отлично (зачтено)	хорошо	удовлетворительно	неудовлетворительно (не зачтено)
Качество ответов на вопросы и задания	<i>полно излагает изученный материал, даёт правильное определение понятий; обнаруживает понимание материала, может обосновать свои суждения, применить знания на практике, привести необходимые примеры не</i>	<i>даёт ответ, удовлетворяющий тем же требованиям, что и для оценки «отлично», но допускает 1-2 ошибки, которые сам же исправляет, и 1-2 недочёта в последовательности и языковом оформлении излагаемого</i>	<i>излагает материал неполно и допускает неточности в определении понятий или формулировке теорий; не умеет достаточно глубоко и доказательно обосновать свои суждения и привести свои примеры; излагает</i>	<i>обнаруживает незнание большей части соответствующего раздела изучаемого материала, допускает ошибки в формулировке определений и теорий, искажающие их смысл, беспорядочно и неуверенно излагает материал</i>

	<i>только по учебнику, но и самостоятельно составленные; излагает материал последовательно и правильно с точки зрения норм литературного языка</i>		<i>материал непоследовательно и допускает ошибки в языковом оформлении излагаемого</i>	
Количество правильных ответов в тесте	90 – 100%	70 - 89%	50 – 69%	Менее 50%

3. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРАКТИКИ

3.1. Формы и методы контроля

Результаты обучения (освоенные умения, усвоенные знания, полученный практический опыт)	Формы и методы контроля
<p>Демонстрирует навыки: Разработки веб-приложений, мультимедийных проектов, анимаций, веб-сайтов или мобильных приложений; разработки интерактивных пользовательских интерфейсов, интеграции мультимедийных элементов; работы с базами данных применения современных технологий разработки.</p> <p>Демонстрирует умения: Разработка веб-сайтов и веб-приложений с использованием HTML, CSS и JavaScript. Применение различных фреймворков и библиотек (например, React, Angular, Vue.js) для создания интерактивных пользовательских интерфейсов. Работа с серверными технологиями и языками программирования, такими как PHP, Python, Node.js. Умение работы с базами данных, например, MySQL, PostgreSQL или MongoDB, для хранения и обработки данных в веб-приложениях. Создание адаптивных и кросс-браузерных веб-интерфейсов, обеспечивающих удобство использования на различных устройствах. Работа с мультимедийными данными, включая аудио, видео и графику, и их интеграция в веб-приложения.</p>	<p>Вопросы/задания к дифференцированному зачету</p>

<p>Оптимизация веб-приложений для повышения производительности, безопасности и удобства использования.</p> <p>Умение работы с системами контроля версий, такими как Git, для совместной разработки приложений.</p> <p>Демонстрирует знания:</p> <p>норм и правил выбора стилистических решений; способов создания эскиза, схем интерфейса и прототипа дизайна по предоставляемым инструкциям и спецификациям;</p> <p>различных языков программирования, таких как HTML, CSS, JavaScript, PHP, Python</p> <p>специальных инструментов для создания графики, анимаций, аудио и видео-контента.</p>	
---	--

3.2. Промежуточная аттестация по практике

ПП.05 Производственная практика

Вопросы и задания для дифференцированного зачета:

ОК 1

1. Какие инструменты используются для создания прототипов интерфейсов?

- a) Figma, Adobe XD, Sketch
- b) Только Photoshop
- c) Только Microsoft Word

Ответ: а

2. Что такое "Адаптивный дизайн"?

- a) Подход к созданию интерфейсов, которые автоматически адаптируются к различным размерам экранов устройств
- b) Создание интерфейсов только для мобильных устройств
- c) Создание интерфейсов только для компьютеров

Ответ: а

3. Какие принципы доступности следует учитывать при проектировании интерфейса пользователя?

- a) Четкость контента, возможность управления с клавиатуры, совместимость с технологиями чтения с экрана
- b) Только стиль и красота дизайна
- c) Только скорость загрузки страницы

Ответ: а

4. Что такое "Цветовая гамма" в дизайне интерфейса?

- a) Набор цветов, используемых для создания единого стиля и передачи определенного настроения
- b) Только основной цвет фона
- c) Только цвет шрифта

Ответ: а

ОК 2.

1. Какие методы тестирования интерфейса пользователя вы знаете?

- a) Тестирование с использованием пользовательских сценариев, А/В-тестирование, тестирование эргономики
- b) Только тестирование функциональности без участия пользователей
- c) Только тестирование виртуальной реальности

Ответ: a

ОК 3

1. Какой из принципов проектирования интерфейсов пользователя подразумевает, что пользователь должен всегда понимать, что происходит в системе?

- a) Принцип обратной связи
- b) Принцип гибкости
- c) Принцип минимального усилия

Ответ: a

2. Какой из нижеперечисленных подходов акцентирует внимание на том, как пользователи взаимодействуют с интерфейсом?

- a) Интерфейс-ориентированный подход
- b) Пользовательско-ориентированный подход
- c) Технически-ориентированный подход

Ответ: b

ОК 4

1. Какой из нижеперечисленных аспектов следует учитывать при разработке мобильных интерфейсов пользователя?

- a) Ограниченное пространство экрана
- b) Большое количество разъемов для подключения периферийных устройств
- c) Возможность использования мыши для взаимодействия с интерфейсом

Ответ: a

ОК 5.

1. Какой из нижеперечисленных методов тестирования интерфейса пользователя позволяет выявить проблемы взаимодействия пользователя с интерфейсом?

- a) Экспертное оценивание
- b) Тестирование с использованием фокус-групп
- c) Тестирование с реальными пользователями

Ответ: c

ОК 6

1. Что можно сделать для проявления гражданско-патриотической позиции?

- a) Участвовать в митингах и демонстрациях против правительства
- b) Активно участвовать в общественной жизни, голосовать на выборах и бороться за права граждан
- c) Избегать обсуждения политики и социальных проблем

Ответ: b

2. Какие действия могут быть признаны несоответствующими стандартам антикоррупционного поведения?

- a) Подкуп чиновников для получения выгодных контрактов
- b) Обращение к правоохранительным органам при выявлении фактов коррупции
- c) Отказ от участия в борьбе с коррупцией

Ответ: a

3. Что можно считать проявлением гражданско-патриотической позиции в интернете?

- a) Распространение ложной информации и провокаций
- b) Участие в обсуждении важных общественных проблем и поддержка социальных инициатив
- c) Избегание политических дискуссий и обсуждения актуальных событий

Ответ: b

ОК 7

1. Какие факторы следует учитывать при разработке мобильного интерфейса?

- a) Возможность работы с манипуляторами
- b) Ограниченное пространство экрана
- c) Возможность работы сенсорных устройств

Ответ: b, c

2. Какой тип энергии считается наиболее чистым и экологически безопасным?

- a) Энергия из угля
- b) Энергия из нефти
- c) Энергия из ветра

Ответ: c

3. Что такое "углеродный след"?

- a) Количество углерода, выделяемого человеком при дыхании
- b) Общее количество углерода, выбрасываемого в атмосферу в результате деятельности человека
- c) Отпечаток руки, оставленный на предмете из углеродного волокна

Ответ: b

ОК 8

1. Какой вид физической активности способствует улучшению равновесия?

- a) Бег
- b) Велосипед
- c) Серфинг или скейтбординг

Ответ: c

2. Какие упражнения способствуют улучшению растяжки мышц?

- a) Силовые тренировки
- b) Растяжка и йога
- c) Бег и плавание

Ответ: b

3. Какие упражнения помогают укрепить мышцы спины?

- a) Приседания и выпады
- b) Подтягивания и отжимания
- c) Планка и скручивания

Ответ: c

ОК 9

1. Какой формат файлов чаще всего используется для передачи макетов интерфейсов между дизайнерами и разработчиками?

- a) .PSD
- b) .AI

с) .XD
Ответ: а

2. Что такое "выравнивание по сетке" (grid alignment) в дизайне интерфейсов?

- а) Метод размещения элементов интерфейса с учетом сеточной структуры
- б) Инструмент для создания эффекта "прилипания" элементов к сетке
- с) Техника создания анимации с использованием сетки координат

Ответ: а

3. Какой из видов тестирования интерфейсов позволяет проверить работоспособность интерфейса на различных устройствах и браузерах?

- а) Кроссбраузерное тестирование
- б) Модульное тестирование
- с) Функциональное тестирование

Ответ: а

ПК 5.1

1. Для хранения исходных данных в памяти системы выделяется определенное пространство. Размер выделяемого пространства в памяти измеряется в

Ответ: байтах

2. При сборе исходных данных для проектной документации на ИС информация заносится в таблицы табличного процессора Excel. Назовите основной элемент рабочей книги Excel.

Ответ: лист

ПК 5.2

1. Проектная документация информационной системы, регламентирующая меры по обеспечению безопасности информации и доступа к системе, разрабатывается в соответствии с описанием требований заказчика к

Ответ: безопасности

2. В проектную документацию, разрабатываемую на ... обеспечение информационной системы, входят требования к прикладным программам, устанавливаемым по требованию заказчика

Ответ: программное

3. Какие компоненты аппаратной архитектуры способствуют обеспечению высокой отказоустойчивости системы?

- а) Дублирование блоков питания
- б) Балансировка нагрузки
- с) Наличие графических ускорителей
- д) Отсутствие многоядерных процессоров

Ответ: а, б

ПК 5.3

1. На компьютере хранится документ GovSecret.doc, к которому имеет доступ только определенный круг лиц (отдел статистики). Сотрудник отдела аудита во время общения в обеденное время с сотрудником отдела статистики сел за его рабочее

место и прочитал содержимое документа GovSecret.doc. Определите нарушаемое свойство защищенной информации.

Ответ: конфиденциальность

2. Попытка реализации угрозы информационной безопасности - это...

Ответ: атака

ПК 5.4

1 Один из основных ресурсов информационной системы, предназначенный для кратковременного или длительного хранения информации, требующий защиты программного обеспечения, называется

Ответ: память

2 К основным принципам, которые следует учитывать при разработке тестовых сценариев, относят ... тестов - возможность запуска тестов несколько раз с одними и теми же данными для проверки стабильности результата

Ответ: повторяемость

ПК 5.5

1. Каковы основные шаги при разработке тестовых сценариев для программного средства в разрабатываемых модулях информационной системы?

- a) Определение целей программирования
- b) Создание тестовых данных и входных значений
- c) Написание ожидаемых результатов для каждого сценария
- d) Исключение негативных сценариев из тестирования

Ответ: b, c.

2. Что такое пограничные условия в контексте тестирования программного модуля информационной системы?

- a) Это значения на границе допустимого диапазона входных данных
- b) Тесты, проверяющие поведение при минимальных и максимальных значениях входных параметров
- c) Значения, не влияющие на работу модуля
- d) Случайные значения для тестирования

Ответ: a, b.

ПК 5.6

1. Если для составления технической документации используется текстовый процессор MS Word, то какое расширение будут иметь созданные файлы?

Ответ: docx

2. В отличие от технической документации, сфокусированной на коде и том, как он работает, _____ документация описывает лишь то, как использовать программу.

Ответ: пользовательская

3. При эксплуатации ПО компьютерных систем может возникать вид угрозы действия, направленного на несанкционированное использование информационных ресурсов, не оказывающего при этом влияния на её функционирование — ... угроза

Ответ: пассивная

ПК 5.7

1. При анализе ... системы выполняется оценка работы системы в условиях реальной загрузки для выявления узких мест

Ответ: нагрузки

2. При модернизации ИС, как правило, осуществляют замену наиболее быстро изнашиваемых компонентов. К ним относятся:

- a) жесткие диски
- b) аккумуляторы ИБП (источников бесперебойного питания)
- c) ОС
- d) BIOS

Ответ: a, b

Задания

Индивидуальное задание предполагает выполнение работ по одному (или нескольким) из следующих направлений: разработка дизайна веб-приложений в соответствии со стандартами и требованиями заказчика, создание, использование и оптимизирование изображений для веб-приложений, разработка интерфейса пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов.

1. Провести анализ предметной области и выявить требования к разрабатываемой ИС.
2. Построить и проанализировать модели As-Is и To-Be бизнес-процессов организации.
3. Разработать концептуальную модель базы данных ИС.
4. Спроектировать логическую и физическую модели базы данных.
5. Разработать техническое задание на создание ИС.
6. Создать прототип интерфейса пользователя ИС.
7. Реализовать модуль авторизации пользователей в ИС.
8. Разработать модуль импорта данных в ИС из внешних источников.
9. Реализовать основные бизнес-процессы в соответствии с требованиями.
10. Разработать отчеты и формы вывода данных из ИС.
11. Провести тестирование разработанной ИС.
12. Подготовить техническую документацию на разработанную ИС.
13. Внедрить ИС в работу организации.
14. Провести обучение пользователей работе в ИС.
15. Осуществлять техническую поддержку пользователей ИС.
16. Выявить недочеты в работе ИС и устранить их.
17. Доработать отчетность ИС по запросам пользователей.
18. Оптимизировать работу ИС для повышения производительности.
19. Предложить варианты модернизации и развития ИС.
20. Подготовить отчет о проделанной работе по созданию и внедрению ИС.
21. На основе технического задания разработать архитектуру и выбрать стек технологий для реализации ИС.
22. Разработать API для интеграции ИС с внешними системами.
23. Реализовать механизм репликации и синхронизации данных между распределенными компонентами ИС.
24. Разработать модуль мониторинга работы ИС и оповещения об ошибках.
25. Реализовать модуль аналитики данных на основе хранилища данных ИС.
26. Разработать mobile-приложение для доступа к данным ИС.
27. Провести нагрузочное тестирование разработанной ИС.
28. Разработать инструкции для администрирования и настройки системы.

29. Провести аудит безопасности разработанной ИС.
30. Подготовить предложения по развитию функциональности ИС на основе пожеланий заказчика.

Ответ:

В отчете должно быть представлено решение поставленной задачи в формате текста ем менее 5 страниц, включая необходимую техническую документацию

Вопросы и задания для дифференцированного зачета:

ОК 1

1. Какие инструменты используются для создания прототипов интерфейсов?

- a) Figma, Adobe XD, Sketch
 - b) Только Photoshop
 - c) Только Microsoft Word
- Ответ:** a) Figma, Adobe XD, Sketch

2. Что такое "Адаптивный дизайн"?

- a) Подход к созданию интерфейсов, которые автоматически адаптируются к различным размерам экранов устройств
- b) Создание интерфейсов только для мобильных устройств
- c) Создание интерфейсов только для компьютеров

Ответ: a) Подход к созданию интерфейсов, которые автоматически адаптируются к различным размерам экранов устройств

3. Какие принципы доступности следует учитывать при проектировании интерфейса пользователя?

- a) Четкость контента, возможность управления с клавиатуры, совместимость с технологиями чтения с экрана
- b) Только стиль и красота дизайна
- c) Только скорость загрузки страницы

Ответ: a) Четкость контента, возможность управления с клавиатуры, совместимость с технологиями чтения с экрана

4. Что такое "Цветовая гамма" в дизайне интерфейса?

- a) Набор цветов, используемых для создания единого стиля и передачи определенного настроения
- b) Только основной цвет фона
- c) Только цвет шрифта

Ответ: a) Набор цветов, используемых для создания единого стиля и передачи определенного настроения

ОК 2.

1. Какие методы тестирования интерфейса пользователя вы знаете?

- a) Тестирование с использованием пользовательских сценариев, А/В-тестирование, тестирование эргономики
- b) Только тестирование функциональности без участия пользователей
- c) Только тестирование виртуальной реальности

Ответ: a) Тестирование с использованием пользовательских сценариев, А/В-тестирование, тестирование эргономики

ОК 3

1. Какой из принципов проектирования интерфейсов пользователя подразумевает, что пользователь должен всегда понимать, что происходит в системе?

- a) Принцип обратной связи
- b) Принцип гибкости
- c) Принцип минимального усилия

Правильный ответ: a) Принцип обратной связи

2. Какой из нижеперечисленных подходов акцентирует внимание на том, как пользователи взаимодействуют с интерфейсом?

- a) Интерфейс-ориентированный подход
- b) Пользовательско-ориентированный подход
- c) Технически-ориентированный подход

Правильный ответ: b) Пользовательско-ориентированный подход

ОК 4

1. Какой из нижеперечисленных аспектов следует учитывать при разработке мобильных интерфейсов пользователя?

- a) Ограниченное пространство экрана
- b) Большое количество разъемов для подключения периферийных устройств
- c) Возможность использования мыши для взаимодействия с интерфейсом

Правильный ответ: a) Ограниченное пространство экрана

ОК 5.

1. Какой из нижеперечисленных методов тестирования интерфейса пользователя позволяет выявить проблемы взаимодействия пользователя с интерфейсом?

- a) Экспертное оценивание
- b) Тестирование с использованием фокус-групп
- c) Тестирование с реальными пользователями

Правильный ответ: c) Тестирование с реальными пользователями

ОК 6

1. Что можно сделать для проявления гражданско-патриотической позиции?

- a) Участвовать в митингах и демонстрациях против правительства
- b) Активно участвовать в общественной жизни, голосовать на выборах и бороться за права граждан
- c) Избегать обсуждения политики и социальных проблем

Правильный ответ: b) Активно участвовать в общественной жизни, голосовать на выборах и бороться за права граждан

2. Какие действия могут быть признаны несоответствующими стандартам антикоррупционного поведения?

- a) Подкуп чиновников для получения выгодных контрактов
- b) Обращение к правоохранительным органам при выявлении фактов коррупции
- c) Отказ от участия в борьбе с коррупцией

Правильный ответ: a) Подкуп чиновников для получения выгодных контрактов

3. Что можно считать проявлением гражданско-патриотической позиции в интернете?

- a) Распространение ложной информации и провокаций
- b) Участие в обсуждении важных общественных проблем и поддержка социальных инициатив
- c) Избегание политических дискуссий и обсуждения актуальных событий

Правильный ответ: b) Участие в обсуждении важных общественных проблем и поддержка социальных инициатив

ОК 7

1. Какие факторы следует учитывать при разработке мобильного интерфейса?

- a) Возможность работы с манипуляторами
- b) Ограниченное пространство экрана
- c) Возможность работы сенсорных устройств

Ответ: b) Ограниченное пространство экрана

- c) Возможность работы сенсорных устройств

2. Какой тип энергии считается наиболее чистым и экологически безопасным?

- a) Энергия из угля
- b) Энергия из нефти
- c) Энергия из ветра

Ответ: Энергия из ветра

3. Что такое "углеродный след"?

- a) Количество углерода, выделяемого человеком при дыхании
- b) Общее количество углерода, выбрасываемого в атмосферу в результате деятельности человека
- c) Отпечаток руки, оставленный на предмете из углеродного волокна

Ответ: Общее количество углерода, выбрасываемого в атмосферу в результате деятельности человека

ОК 8

1. Какой вид физической активности способствует улучшению равновесия?

- a) Бег
- b) Велосипед
- c) Серфинг или скейтбординг

Правильный ответ: c) Серфинг или скейтбординг

2. Какие упражнения способствуют улучшению растяжки мышц?

- a) Силовые тренировки
- b) Растяжка и йога
- c) Бег и плавание

Правильный ответ: b) Растяжка и йога

3. Какие упражнения помогают укрепить мышцы спины?

- a) Приседания и выпады
- b) Подтягивания и отжимания
- c) Планка и скручивания

Правильный ответ: c) Планка и скручивания

ОК 9

1. Какой формат файлов чаще всего используется для передачи макетов интерфейсов между дизайнерами и разработчиками?

- a) .PSD
- b) .AI
- c) .XD

Правильный ответ: a) .PSD

2. Что такое "выравнивание по сетке" (grid alignment) в дизайне интерфейсов?

- a) Метод размещения элементов интерфейса с учетом сеточной структуры
- b) Инструмент для создания эффекта "прилипания" элементов к сетке
- c) Техника создания анимации с использованием сетки координат

Правильный ответ: a) Метод размещения элементов интерфейса с учетом сеточной структуры

3. Какой из видов тестирования интерфейсов позволяет проверить работоспособность интерфейса на различных устройствах и браузерах?

- a) Кроссбраузерное тестирование
- b) Модульное тестирование
- c) Функциональное тестирование

Правильный ответ: a) Кроссбраузерное тестирование

ПК 8.1

1. При разработке дизайн-концепции веб-приложения заказчик требует использовать СМУК, четырёхцветную схему формирования цвета. Какие цвета в ней применяются?

- a) голубой, пурпурный
- b) Красный, зеленый
- c) желтый, черный
- d) Белый, черный

Ответ: a, c

2. Какие способы верстки Web-страниц существуют при реализации дизайн-концепции веб-приложения?

- a) блочные
- b) табличные
- c) иерархические
- d) реляционные

Ответ: a, b

3. Что делают атрибуты тегов при реализации макетов веб-приложения с корпоративным стилем заказчика?

- a) Задают свойства объектов на веб-странице
- b) Определяют содержание веб-страницы
- c) Описывают структуру html-документа
- d) Расширяют возможности тегов

Ответ: a, d

ПК 8.2

1. Для разработки дизайн-концепции Вы должны знать, чем описывается

отдельный пиксель (не изображение в целом):

- a) Разрешением
- b) Значением цвета
- c) Координатами
- d) Цветовой моделью

Ответ: b, c

2. В современных реалиях веб-типографика это важнейший инструмент, который обеспечивает лучшую коммуникацию сайта с целевой аудиторией. Какие значения может принимать атрибут ALIGN? Отметьте два верных варианта.

- a) left;
- b) top;
- c) center;
- d) bottom.

Ответ: a, c

3. При анализе целевой аудитории составляется пути пользователя или диаграммы пользовательского пути что является начальным этапом проектирования UX –дизайна. Что такое пользовательский опыт (UX) в веб-дизайне?

- a) Технология разработки веб-сайтов, основанная на использовании анимации и интерактивности.
- b) Графическое оформление веб-сайта, включая цветовую схему, шрифты, кнопки, формы и другие визуальные элементы
- c) Фокус на создании положительного опыта пользователей при взаимодействии с веб-сайтом или приложением.
- d) Впечатление, которое пользователь получает при взаимодействии с веб-сайтом, включая удобство использования и эстетическое восприятие.

Ответ: c, d

ПК 8.3.

1. При осуществлении разработки дизайна веб-приложения Вы должны знать, что Full HD (Full High Definition) — имеет разрешение

- a) 1080 пикселей по вертикали
- b) 1000 пикселей по горизонтали
- c) 3090 пикселей по вертикали
- d) 1920 пикселей по горизонтали

Ответ: a, d

2. Адаптивный веб-дизайн, известен как современное прогрессивное улучшение сайта. Что из следующего не является компонентом адаптивного веб-дизайна?

- a) Веб-шрифты
- b) Гибкие изображения
- c) Медиа-запросы
- d) Гибкий текст

Ответ: a, b

3. Разработка адаптивного дизайна - это важный аспект современной веб-разработки. Какие основные компоненты адаптивного дизайна вы знаете?

- a) Гибкие сетки.
- b) Плавающие изображения.

с) Условные стили.

d) Медиа-запросы

Ответ: a, d

Задания

Индивидуальное задание предполагает выполнение работ по одному (или нескольким) из следующих направлений: разработка дизайна веб-приложений в соответствии со стандартами и требованиями заказчика, создание, использование и оптимизирование изображений для веб-приложений, разработка интерфейса пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов.

1. Изучение предметной части темы задания на практику.
2. Изучение нормативной документации на существующую технологию обработки информации по теме задания на практику.
3. Изучение документооборота задачи, правил составления (заполнения) первичных документов.
4. Определение подразделений, участвующих в обработке информации по данной задаче, их функций, полномочий, разграничение ответственности.
5. Цели создания сайта
6. Целевые группы пользователей
7. Требования к аппаратному обеспечению
8. Требования к программному обеспечению.
9. Карта сайта
10. Степень детализации карты
11. Группировка страниц по тематике
12. Переходы между страницами.
13. Разработки пользовательского интерфейса
14. Графика в web совместимых цветах
15. Отображение страниц при различных разрешениях экрана
16. Удобство восприятия текста
17. Оформление графических элементов
18. Использование библиотек стилей CSS
19. Использование языков программирования
20. Использование программы Adobe Photoshop
21. Табличная и блочная верстка
22. Галерея 3D
23. Шаблон сайта
24. Построения механизмов защиты информации
25. Возможность просмотра страницы off-line
26. Время загрузки страниц сайта при разных скоростях подключения
27. Описание структуры файлов и папок
28. Описание поддерживаемых кодировок
29. Список используемых шрифтов.
30. Заполнение дневника.
31. Формирование, форматирование и печать отчета.
32. Защита отчета.

Ответ:

В отчете должно быть представлено решение поставленной задачи в формате текста с менее 5 страниц, включая необходимую техническую документацию