

**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное  
учреждение высшего образования  
«Тамбовский государственный университет имени Г.Р. Державина»**

**ПРИНЯТО**  
Решением Ученого совета  
ФГБОУ ВО «Тамбовский  
государственный университет  
имени Г.Р. Державина»  
«18» ноября 2022 г.

**«УТВЕРЖДАЮ»**  
И.о. ректора  
ФГБОУ ВО «Тамбовский  
государственный университет  
имени Г.Р. Державина»  
П.С.Моисеев  
«18» ноября 2022 г.



**РЕГЛАМЕНТ**

**освоения студентами дисциплины «Цифровая культура» в рамках  
реализации индивидуальной образовательной траектории  
в ФГБОУ ВО «Тамбовский государственный университет  
имени Г.Р. Державина»**

**Тамбов, 2022**

## **1. Общие положения**

1.1. Настоящий Регламент освоения студентами дисциплины «Цифровая культура» в рамках реализации индивидуальной образовательной траектории (далее – Регламент) определяет принципы преподавания данной дисциплины в процессе ее освоения студентами в рамках формирования ими собственной индивидуальной образовательной траектории (далее – ИОТ) в федеральном государственном бюджетном образовательном учреждении высшего образования «Тамбовский государственный университет имени Г.Р. Державина» (далее – Университет) по образовательным программам высшего образования.

1.2. Настоящий Регламент разработан в соответствии со следующими нормативными документами:

- Федеральным законом от 29 декабря 2012 года №273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации» (с изменениями и дополнениями);
- Приказом Министерства науки и высшего образования РФ от 06 апреля 2021 года № 245 «О порядке организации и осуществления образовательной деятельности по образовательным программам высшего образования – программам бакалавриата, программам специалитета, программам магистратуры;
- Федеральными государственными образовательными стандартами высшего образования (далее – ФГОС ВО, ФГОС ВПО);
- Уставом ФГБОУ ВО «Тамбовский государственный университет имени Г.Р. Державина»;
- Положением об обучении по индивидуальной образовательной траектории по программам высшего образования (бакалавриата, специалитета, магистратуры);
- иными локальными нормативными актами Университета, регламентирующими организацию образовательной деятельности.

## **2. Особенности освоения дисциплины «Цифровая культура» студентами ФГБОУ ВО «Тамбовский государственный университет имени Г.Р. Державина»**

2.1. Освоение студентами дисциплины «Цифровая культура» в рамках формирования индивидуальной образовательной траектории осуществляется дифференцировано во 2 семестре на нескольких уровнях.

2.2. Целью дифференцированного разноуровневого освоения дисциплины «Цифровая культура» является создание условий для полноценного формирования способности применять современные информационные технологии для решения задач профессиональной деятельности.

2.3. Основными задачами дифференцированного освоения дисциплины «Цифровая культура» являются:

- реализация индивидуального подхода к процессу обучения в соответствии со способностями и уровнем подготовки обучающихся;
- создание условий для развития способностей применять информационные технологии на уровне, достаточном для осуществления функций программиста и/или пользователя в профессиональной сфере;
- стимулирование познавательной активности на основе предоставления возможности для освоения принципов применения цифровых инструментов (конкретных программ, приложений, электронных сервисов, ресурсов и т.д.) и сквозных технологий.

2.4. Количество уровней освоения дисциплин определено результатами оценки способностей обучающихся к формированию цифровых компетенций:

- уровень «Пользователь»;
- уровень «Программист».

2.5. Освоение дисциплины «Цифровая культура» осуществляется в течение 1 семестра по единой программе подготовки в объеме, соответствующем требованиям учебного плана соответствующей образовательной программы высшего образования. Во 2 семестре освоение дисциплины «Цифровая культура» осуществляется дифференцированно в объеме, соответствующем требованиям учебного плана соответствующей образовательной программы высшего образования.

### **3. Принципы определения уровня освоения дисциплины «Цифровая культура»**

3.1. Освоение дисциплины «Цифровая культура» осуществляется студентами во 2 семестре в учебных группах, формируемых в соответствии с уровнем подготовки и вне зависимости от направления подготовки / специальности. Включение студента в учебную группу для освоения дисциплины «Цифровая культура» во 2 семестре оформляется техническим приказом в системе 1С: документооборот и размещается на сайте структурного подразделения не позднее 15 декабря.

3.2. Основанием для зачисления студентов в учебную группу для освоения уровневой дисциплины «Цифровая культура» является служебная записка заместителя директора института математики, физики и информационных технологий, составленная на основе данных, предоставленных преподавателями дисциплины «Цифровая культура» по итогам обучения в течение 1 семестра в соответствующей группе.

3.3. Оценка способностей обучающихся осуществляется на лабораторных занятиях по дисциплине в течение двух первых месяцев обучения (для студентов очной и очно-заочной форм обучения) или в течение первой экзаменационной сессии (для студентов заочной формы обучения). Служебная записка о распределении студентов по уровням должна быть подана не позднее 15 ноября.

3.4. Для включения в учебную группу для изучения дисциплины «Цифровая культура» на уровне «Программист» студент должен обладать предпосылками и способностями к применению компьютерных методов, современного программного обеспечения, разработке алгоритмических и программных решений, созданию информационных ресурсов глобальных сетей, образовательного контента, прикладных баз данных, а также желанием осваивать дисциплину на данном уровне.

3.5. Для включения в учебную группу для изучения дисциплины «Цифровая культура» на уровне «Пользователь» студент должен обладать минимальными знаниями и умениями в области создания алгоритмов и компьютерных программ, пригодных для практического применения. студент имеет право перехода в учебную группу для изучения дисциплины на уровне «Программист» до начала 2 семестра на основании личного заявления.

3.6. В случае перевода из другой образовательной организации или восстановления, в т.ч. из академического отпуска, студент зачисляется в учебную группу для изучения дисциплины «Цифровая культура» на уровне «Пользователь», однако, студент имеет право перехода в учебную группу для изучения дисциплины на уровне «Программист» в течение недели после регистрации соответствующего приказа.

3.7. Студентам, освоившим дисциплину «Цифровая культура» на уровне «Программист» в полном объеме получают удостоверение о повышении квалификации по курсу «Стажер-программист в профессиональной деятельности», 72 часа.

3.8. Оценивание успеха освоения дисциплины обеспечивает текущий контроль успеваемости, основанный на балльно-рейтинговой системе оценки качества знаний обучающихся в течение семестра и определяемый «Положением о балльно-рейтинговой системе Тамбовского государственного университета имени Г.Р. Державина».

3.9. Проведение текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся Университета по дисциплине «Цифровая культура» осуществляется в соответствии с «Положением о текущем контроле успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся в ФГБОУ ВО «Тамбовский государственный университет имени Г.Р. Державина».

#### **4. Заключительные положения**

4.1. Внесение изменений и дополнений в настоящий Регламент осуществляется путем подготовки проекта Регламента в новой редакции.

4.2. Регламент вступает в силу с момента его утверждения руководителем образовательной организации.